Padrões de projeto Orientado a Objeto

* **Herança**: Relacionamento hierárquico onde subclasses, ou classe filha, herdam os atributos e os comportamentos de sua superclasse, podendo adaptar este comportamento para atender a sua necessidade especifica.
* **Polimorfismo:** permite “programar no geral” em vez de “programar no específico”, possibilitando escrever programas que processam objetos que compartilham a mesma superclasse (direta ou indiretamente) como se todos fossem objetos da superclasse.

**Strategy**